

# **MANUAL ARCGIS® ARCMAP DESKTOP**

## **AVANZADO**

**ELKIN DARÍO CAÑÓN BUITRAGO  
WILSON ERNESTO VARGAS VARGAS  
CARLOS ALFONSO GÓMEZ GUACANEME**

Cañón Buitrago, Elkin Darío, autor

Manual ArcGIS ArcMap Desktop Avanzado / Elkin Darío Cañón Buitrago, Wilson Ernesto Vargas Vargas, Carlos Alfonso Gómez Guacaneme -- Primera edición -- Bogotá : Ecoe Ediciones, 2023.

páginas. -- (Ingeniería y afines. Ingeniería civil)

Incluye datos curriculares de los autores -- Incluye referencias bibliográficas.

ISBN 978-958-503-569-0 -- 978-958-503-570-6 (e-book)

1. ArcGIS (Programa para computador) - Procesamiento de datos - Manuales 2. Sistemas de información geográfica 3. Análisis espacial (Estadística) I. Vargas Vargas, Wilson Ernesto, autor II. Gómez Guacaneme, Carlos Alfonso, autor

CDD: 910.285 ed. 23

CO-BoBN- a1112339

---



Área: Ingeniería y afines

Subárea: Ingeniería civil

ECOE  
EDICIONES



© Elkin Darío Cañón Buitrago

© Wilson Ernesto Vargas Vargas.

© Carlos Alfonso Gómez Guacaneme

© Ecoe Ediciones S.A.S.

[info@ecoediciones.com](mailto:info@ecoediciones.com)

[www.ecoediciones.com](http://www.ecoediciones.com)

Carrera 19 # 63 C 32 - Tel.: 919 80 02

Bogotá, Colombia

Primera edición: Bogotá, febrero del 2023

ISBN: 978-958-503-613-0

e-ISBN: 978-958-503-614-7

Directora editorial: Claudia Garay Castro

Coordinadora editorial: Paula Bermúdez B.

Editora júnior de adquisiciones: Alejandra Cely R.

Corrección de estilo: Daniela Pérez

Diagramación: Magda Rocío Barrero

Carátula: Wilson Marulanda Muñoz

Impresión: Xpress Estudio Gráfico y digital

Carrera 69 H # 77 - 40

*Prohibida la reproducción total o parcial por cualquier medio  
sin la autorización escrita del titular de los derechos patrimoniales.*

---

*Impreso y hecho en Colombia - Todos los derechos reservados*



# CONTENIDO

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	XI
<b>CAPÍTULO 1. CREACIÓN DE GEODATABASES .....</b>	1
1.1 Tipos de geodatabases.....	2
1.2 Creación de una geodatabase.....	3
1.2.1 Creación de <i>shapefile</i> a partir de tablas de Excel.....	13
1.3 Creación de <i>Feature Classes</i> .....	18
1.4 Creación de dominios.....	23
1.5 Dominios compartidos.....	28
1.6 Creación de subtipos.....	31
1.7 Creación de <i>Feature Dataset</i> .....	35
<b>CAPÍTULO 2. CREACIÓN DE FEATURES.....</b>	41
2.1 Dibujar <i>Features</i> .....	43
2.2 Uso de otras herramientas de construcción.....	53
2.3 Digitalización de <i>Feature</i> tipo línea .....	59
2.4 Creación de <i>shapefile</i> tipo línea .....	64
2.5 Digitalización de planchas topográficas con ArcScan.....	68
<b>CAPÍTULO 3. EDICIÓN DE FEATURES .....</b>	79
3.1 Borrar y modificar <i>Features</i> .....	79
3.2 División y fusión de <i>Features</i> .....	85
3.3 Editar valores de atributos de <i>Features</i> .....	94
3.4 Calculadora de campo y funciones <i>string</i> .....	102
3.5 Calculadora geométrica.....	108

3.6 <i>Sumarize</i> (resumen) .....	113
3.7 <i>Join y Relate Data</i> (unión y relación de datos).....	115
3.7.1 <i>Relate Data</i> (relación de datos).....	122
3.8 Acotado y herramienta COGO.....	126
3.8.1 Acotación de polígonos.....	128
3.8.2 COGO.....	130
<b>CAPÍTULO 4. ANÁLISIS Y TIPO DE SELECCIÓN.....</b>	<b>137</b>
4.1 Selección por ubicación .....	138
4.2 Selección por atributos .....	150
<b>CAPÍTULO 5. TOPOLOGÍA DE GEODATABASE Y TOPOLOGÍA DE MAPA .....</b>	<b>161</b>
5.1 Reglas topológicas en geodatabases .....	162
5.1.1 Reglas para polígonos .....	163
5.1.2 Reglas para polilíneas .....	163
5.1.3 Reglas para puntos .....	164
5.2 Cómo diseñar una clase topológica .....	165
5.3 Crear topología .....	166
5.4 Validación de topología .....	174
5.5 Edición y corrección de errores topológicos.....	177
5.6 Edición de reglas topológicas.....	181
5.7 Topología de mapa .....	188
5.8 Geometría compartida.....	194
5.9 <i>Reshape</i> (remodelar).....	197
5.10 <i>Generalize Edge</i> (generalizar borde).....	202
5.11 <i>Align Edge Tool</i> (alineación de bordes) .....	207
5.12 Geometría compartida para <i>shapefile</i> .....	210
<b>CAPÍTULO 6. PROCESAMIENTO DE DATOS ESPACIALES.....</b>	<b>219</b>
6.1 <i>Merge</i> (fusionar) .....	219
6.1.1 <i>Merge</i> en la misma capa.....	220
6.1.2 <i>Merge Geoprocessing</i> .....	223
6.2 <i>Clip</i> (cortar) .....	226
6.3 <i>Intersect</i> (interseccar).....	228
6.4 Unión .....	231
6.5 <i>Dissolve</i> (disolver).....	233
<b>CAPÍTULO 7. ANÁLISIS DE SUPERPOSICIÓN Y PROXIMIDAD .....</b>	<b>237</b>
7.1 <i>Spatial Join</i> (unión espacial).....	237
7.2 <i>Buffer</i> simple.....	243
7.3 <i>Buffer</i> múltiple.....	246
7.4 Polígonos de Thiessen.....	247
<b>CAPÍTULO 8. PROCESAMIENTO DE IMÁGENES LANDSAT .....</b>	<b>253</b>
8.1 Composición de bandas .....	254
8.2 Combinación de bandas .....	258

8.3 Comparación de imágenes.....	268
8.4 <i>Pansharp</i> (refinado pancromático) .....	269
8.5 Corte y guardado de imágenes .....	272
8.6 Extracción con máscara.....	276
 <b>CAPÍTULO 9. CÁLCULO DEL ÍNDICE DIFERENCIAL DE VEGETACIÓN NORMALIZADO (NDVI).....</b>	
9.1 NDVI - <i>Image Analysis</i> .....	280
9.2 NDVI - calculadora ráster.....	283
9.3 Proyección ráster .....	286
 <b>CAPÍTULO 10. ANÁLISIS ESPACIAL DE MODELOS DIGITALES.....</b>	
10.1 Creación de un Modelo Digital de Elevación (DEM) .....	289
10.2 Simbología y perfil topográfico .....	292
10.3 Reclasificación ráster y conversión de ráster a polígono.....	298
10.4 Creación de un modelo TIN .....	304
10.5 Creación de curvas de nivel a partir de un ráster.....	309
10.6 Modelo de sombras .....	310
10.7 Análisis <i>Cut/Fill</i> .....	315
10. 8 Modelo de pendientes a partir de ráster .....	318
10.9 Modelo de aspecto o de orientación de pendiente.....	320
10.10 Análisis de visibilidad .....	322
 <b>GLOSARIO .....</b>	
<b>REFERENCIAS .....</b>	327
<b>REFERENCIAS .....</b>	341

# Sistema de Información en Línea



Al final del libro encontrará el código para ingresar al **Sistema de información en Línea - SIL**  
- donde podrá encontrar los archivos -----



# INTRODUCCIÓN

La siguiente es una guía para estudiantes y para aquellas personas que hacen uso de la herramienta ArcGIS Desktop para el desarrollo de actividades cotidianas o laborales. Los ejercicios son detallados y en ellos se explican, paso a paso, todas aquellas funcionalidades principales del *software* ArcGIS Desktop, tales como procesamiento de imágenes, realización de análisis espacial, procesamiento de datos espaciales, así como edición de bases de datos espaciales, procesamiento de imágenes satelitales, entre otras. Asimismo, los ejercicios se apoyan en discusiones conceptuales al comienzo de cada capítulo y, según sea necesario, a lo largo del libro. Por lo demás, esta guía es la continuación del *Manual ArcGIS ArcMap Desktop básico e intermedio*.

Actualmente, la empresa Esri, mediante su plataforma ArcGIS Desktop creada en 2001, es uno de los principales y mejores proveedores de Sistemas de Información Geográfica (SIG). Este volumen se ha realizado a partir de la plataforma ArcGIS 10.5, sin embargo, es de aclarar que los principios básicos se desarrollan de la misma manera sin importar la versión de ArcGIS Desktop con la que cuente el usuario. De igual modo, el libro incluye un código para ingresar al Sistema de Información en Línea (SIL), con el cual se puede acceder al programa y a diferentes ejercicios.